

Instalação

Para parafusar o XS-2 na parede, proceda da seguinte forma:

1. Remova a tampa traseira e use a mesma para marcar a parede para furação;
2. Faça apenas 2 furos para bucha N.º 5 e fixe a tampa traseira com parafusos soberbos de 3,5mm x 25mm;
3. Faça as ligações de +12V e Negativo na alimentação 12VCC disponível.
4. Faça as conexões com os relês conforme a aplicação, usando em cada relê os contatos C e NA ou NF conforme figura 3 na última página.
5. Terminada a conexão dos fios, encaixe o XS-2 na tampa inferior fixada na parede.
6. **IMPORTANTE: As saídas dos relês não fornecem energia elétrica, são apenas contatos secos que chaveiam ligações de corrente contínua, alternada, 12V, 110V ou 220V conforme o tipo de aparelho que se deseja acionar. Veja exemplos de instalação a seguir:**

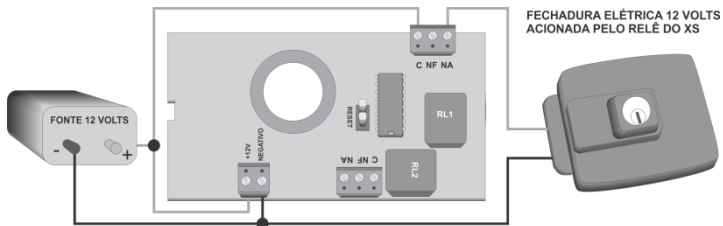


Figura 1

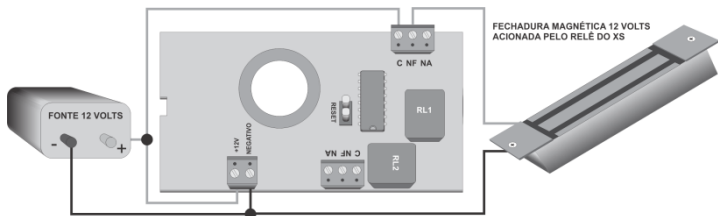


Figura 2

Instruções para utilização do teclado para controle de acesso XS-2

O teclado para controle de acesso XS-2 possui memória para programação de 84 senhas de 4 dígitos incluindo 1 senha mestre que é **1 2 3 4**. A senha mestre vem programada de fábrica e aciona o relê 1. Para cada senha deve-se atribuir uma posição de memória que pode ser de 01 a 83. A posição de memória 00 pertence à senha mestre que também pode ser alterada.

I) Como programar novas senhas

1. Pressione a tecla **[PROG]**. O led PROG acende;
2. Digite a senha mestre. O led **PROG** começa a piscar lentamente;
3. Digite o número do relê a ser acionado pela nova senha, RL1, RL2 ou [3] para acionar ambos simultaneamente. O led **PROG** começa a piscar mais rápido;
4. Digite a posição de memória a ser alocada a nova senha (de 00 a 83).
5. Digite a nova senha de 4 dígitos.
6. Pressione a tecla **[ENT]**. O led **PROG** apaga e um tom de confirmação irá soar.

[PROG] + [senha mestre] + [X Y Z] + [nova senha de 4 dígitos] + [ENT]

X = Relê a ser acionado pela nova senha: [1] para acionar o relê 1, [2] para acionar o relê 2 ou [3] para acionar os dois relês simultaneamente.

Y Z = Posição de memória a ser alocada a nova senha: de [0 1] a [8 3]

A posição de memória [0 0] pertence à senha mestre.

- Exemplo de programação de novas senhas:

Relê a ser acionado	Posição de memória	Nova senha	Procedimento
1	03	7 6 2 3	[PROG] + [1 2 3 4] ⁽¹⁾ + [1] + [0 3] + [7 6 2 3] + [ENT]
2	12	2 0 0 4	[PROG] + [1 2 3 4] ⁽¹⁾ + [2] + [1 2] + [2 0 0 4] + [ENT]
3 (ambos)	46	1 8 2 0	[PROG] + [1 2 3 4] ⁽¹⁾ + [3] + [4 6] + [1 8 2 0] + [ENT]

⁽¹⁾ Senha mestre de fábrica.

As senhas programadas podem ser alteradas da mesma forma em que elas foram programadas, ou seja, use o mesmo procedimento que usou para programar uma senha para alterar a senha de uma determinada posição de memória.

II) Como alterar a senha mestre:

A senha mestre ocupa a posição de memória [0 0]. De fábrica, a posição de memória [0 0] é ocupada pela senha [1 2 3 4] e aciona o relê 1. Esta senha pode ser alterada e também o relê que ela aciona. E isto se faz da mesma forma como se programa novas senhas. É importante saber que a senha que ocupará a posição de memória [0 0], qualquer que seja ela, é a que permitirá programação de novas senhas e a configuração dos relês. Portanto ao modificar a senha da posição [0 0] lembre-se bem dela pois somente esta senha dará acesso às programações.

- Exemplo de alteração da senha mestre:

Relê a ser acionado	Posição de memória	Nova senha	Procedimento
1	0 0 senha mestre	4 7 8 3	[PROG] + [1 2 3 4] ⁽²⁾ + [1] + [0 0] + [4 7 8 3] ⁽³⁾ + ENT]

⁽²⁾ Senha mestre de fábrica.

⁽³⁾ Nova senha mestre.

III) Como eliminar senhas da memória

1. Pressione a tecla **[PROG]**. O led PROG acende;
2. Digite a senha mestre. O led começa a piscar lentamente;
3. Digite 1 ou 2. O led PROG começa a piscar mais rápido;
4. Digite a posição de memória da senha a ser eliminada (de 01 a 83);
5. Pressione a tecla **[ENT]**. O led PROG apaga e um tom de confirmação irá soar.

[PROG] + [senha mestre] + [X Y Z] + [ENT]

X = [1] ou [2]

Y Z = Posição de memória da senha a ser eliminada: de [0 1] a [8 3]

A senha mestre pode ser alterada porém não pode ser apagada.

Atenção: Sempre que uma tecla inválida for pressionada, uma senha incorreta for digitada ou uma tentativa de programar uma senha já existente no teclado para controle de acesso XS-2 emite 3 bips. Da mesma forma, se for iniciada uma seqüência de programação e esta não for concluída em 30 segundos, o XS-2 emite 3 bips e retorna ao repouso.

É importante que sejam anotadas as posições de memória e os nomes de seus respectivos usuários para futura referência, alteração ou mesmo eliminação de senha.

IV) Como configurar o funcionamento dos relês:

1. Pressione a tecla **[PROG]**. O led PROG acende;
2. Digite a senha mestre. O led começa a piscar;
3. Tecle **[0]**; O led PROG começa a piscar mais rápido;
4. Digite o número do relê a ser configurado **[1]** ou **[2]**;
5. Tecle um número de **[0]** a **[9]** conforme a tabela abaixo para configurar o relê para pulso de ½ a 60 segundos ou retenção;

Tecla	Função do relê	Tecla	Função do relê
[0]	Pulso de ½ segundo	[5]	Pulso de 5 segundos
[1]	Pulso de 1 segundo	[6]	Pulso de 10 segundos
[2]	Pulso de 2 segundos	[7]	Pulso de 30 segundos
[3]	Pulso de 3 segundos	[8]	Pulso de 60 segundos
[4]	Pulso de 4 segundos	[9]	Retenção

6. Pressione a tecla **[ENT]**. O led PROG apaga e um tom de confirmação irá soar.

[PROG] + [senha mestre] + [X Y Z] + [ENT]

X = [0]

Y = Relê a ser configurado: [1] ou [2]

Z = [0] – [9]

- Exemplo de configuração de relês:

Relê a ser configurado	Função do relê	Procedimento
1	Pulso 5 segundos	[PROG] + [1 2 3 4] ⁽⁴⁾ + [0] + [1] + [5] + [ENT]
2	Retenção	[PROG] + [1 2 3 4] ⁽⁴⁾ + [0] + [2] + [9] + [ENT]

⁽⁴⁾ Senha mestre de fábrica. Usar a que estiver ocupando a posição de memória [0 0]

V) Como testar

1. Programe algumas senhas;
2. Digite qualquer uma delas e verá o LED do relê correspondente acender;
3. Se o relê estiver configurado para pulso, o LED irá acender pelo tempo programado;
4. Se o relê estiver configurado para retenção, o LED irá acender e digitando novamente a senha, o LED apagará,

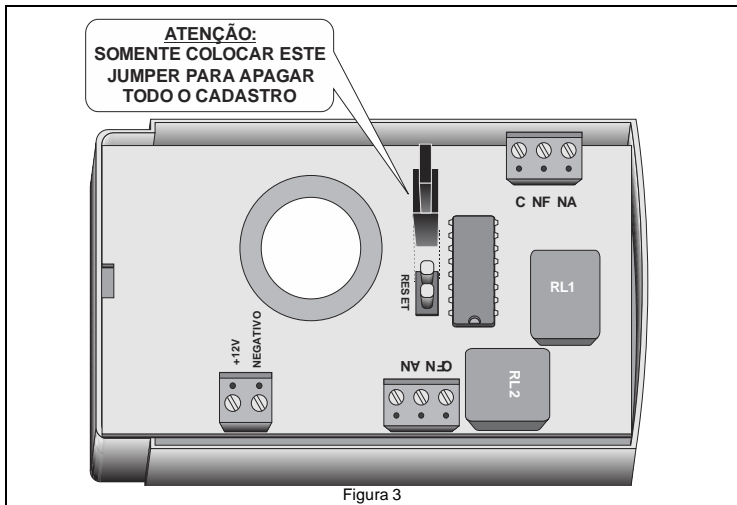
VII) Como restabelecer a senha mestre de fábrica

ATENÇÃO:

ESTA OPERAÇÃO APAGARÁ TODAS AS SENHAS PROGRAMADAS.

Se houver a necessidade de restabelecer as senhas mestre e configuração de fábrica siga os passos abaixo. As senhas programadas serão apagadas e a senha mestre voltará a ser [1 2 3 4]. Os 2 relês voltarão a operar em modo pulso de ½ segundo.

1. Abra a tampa traseira do XS-2;
2. Desconecte a alimentação do XS-2 desligando-o;
3. Coloque o jumper RESET conforme figura 3 abaixo;
4. Reconecte a alimentação do XS-2 ligando-o;
5. Aguarde no mínimo 2 segundos e remova o jumper;
6. A operação está concluída.



Para quaisquer dúvidas ou informações adicionais, entre em contato com nossa assistência técnica de 2^a. a 6^a. das 8:00hs às 13:00hs e das 14:00hs às 17:00hs pelo telefone: 0xx11-4071-3399